

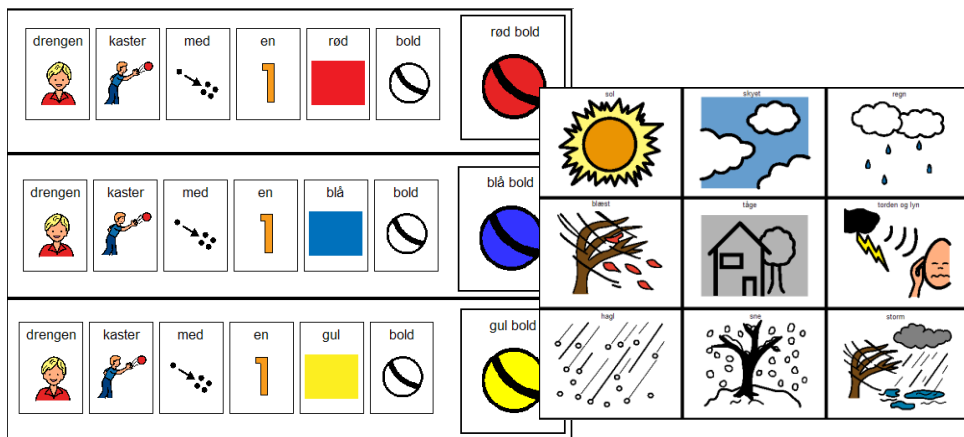
## Begrebsforståelse

Materialeerne er lavet for at kunne arbejde symbolstøttet med grundlæggende begreber, der understøtter begynderindlæring af skolefaglige aktiviteter.

Symbolerne er i videst muligt omfang hentet fra PODD bøgerne, så der er overensstemmelse mellem de symboler, vi arbejder med i læringsituationer og de symboler, der bruges i kommunikation.

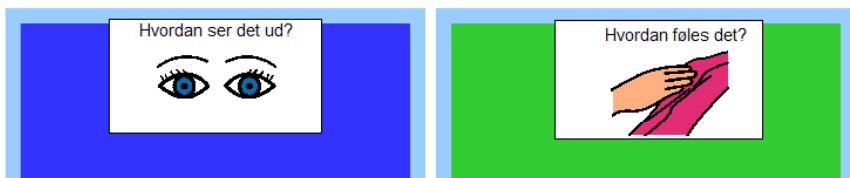
Materialeerne er samlet i 11 kategorier, der kan bruges, når det passer ind i den almen undervisning / årsplanen.

De fleste materialer er lavet til direkte udpegning, men er der elever der har brug for en anden betjeningsform, vil de let kunne tilpasses.



## Beskrive-spil

Tavler til spil, hvor man i fællesskab beskriver udvalgte genstande/konkreter.

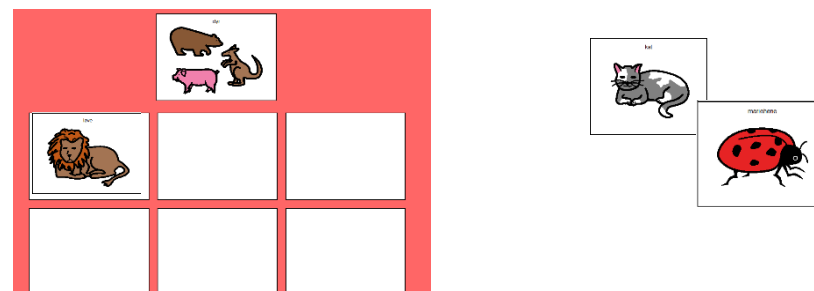


Sammenlign to forskellige tavler (hver tavle rummer symboler for et objekt) og snak om hvad forskellen på objekterne er.

## Sorteringsopgaver

Tanken er, at barnet er med til at vælge eller får udleveret opgaverne fra voksne. I starten vælger den voksne, hvilke emner der skal arbejdes med.

Pladerne præsenteres uden brikker. Det er nu barnets opgave at fordele brikkerne mellem de to plader - selvstændigt eller i dialog med en hjælper eller en anden elev/andet barn.



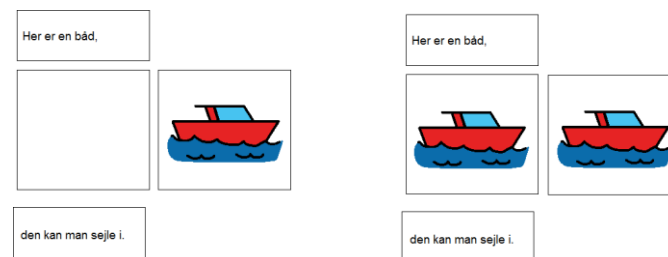
## Bogen om..

Bøgerne omhandler et *overbegreb*, eksempelvis transportmidler, møbler o.s.v.

Teksten i bøgerne er enkel, hvilket kan give eleverne mulighed for selv at læse med.

Vælg det overbegreb der skal arbejdes med; snak om hvad der karakteriserer netop dette overbegreb. Læg brikkerne på bordet eller sæt dem på en velcro-tavle.

Læs teksten, og barnet vælger blandt billederne det rigtige.



## Indhold

USB kort med skabeloner til:

### Bogen om..

15 bøger om 'overbegreber'; eksempelvis dyr, transportmidler, møbler, steder, 'noget galt'.

### Sorteringsopgaver

Tavler i tre sværhedsgrader om sortering af ting og begreber.

### Begrebsforståelse

Skabeloner til 11 kasser med materiale til begrebsforståelse ud fra forskellige emner: former, farver, retning, tid m.v.



### Beskrive-spil

Tavler og skabeloner til spil om at beskrive genstande; ligheder/ forskelle, samarbejdsøvelser, gættelege m.v.

## Symbolstøttet Læringsmiljø

- værktøjer til begrebsforståelse og sprogindlæring

1. udgave, 2022

© 2022 Vivi Løkkegaard, Nykøbing Mors

Udgiver/forhandler: HandiKram; [www.handikram.dk](http://www.handikram.dk)

Aller tavler er i BoardMaker og kræver BoardMaker for at kunne anvendes.

The Picture Communication Symbols  
© 2022 Tobii Dynavox, LLC. All rights reserved.



## Symbolstøttet Læringsmiljø



- værktøjer til  
begrebsforståelse og  
sprogindlæring

